



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «РОЗРОБКА UI/UX ДИЗАЙНУ»

Компонента освітньої програми – **вибіркова** (3,5 кредити)

Освітньо-професійна програма	Технології програмування та комп'ютерне моделювання
Спеціальність	113 Прикладна математика
Галузь знань	11 Математика та статистика
Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)
Мова навчання	українська
Профайл викладача	Юрійчук Анастасія Олександрівна- асистент кафедри прикладної математики та інформаційних технологій https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/yuriichuk-anastasiia-oleksandrivna/
Контактний тел.	+380954345346
E-mail:	a.yuriychuk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=260
Консультації	Згідно з розкладом консультацій

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Навчальна дисципліна «Розробка UI/UX дизайну» призначена для вивчення теорії та інструментів, які використовуються при розробці дизайну будь-яких графічних об'єктів, в тому числі інтерфейсів додатків і сайтів, а також практичних методів розробки цих інтерфейсів. Структура курсу побудована таким чином, щоб максимально підготувати студентів до реальних задач, тому в ньому розглядаються сучасні підходи до розробки, а також враховуються актуальні тренди.

Мета навчальної дисципліни: формування теоретичної бази знань щодо проектування інтерфейсів, де однаково важливо як зручність їх використання, так і зовнішній вигляд, та закріплення отриманих знань на практиці.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. UI ДИЗАЙН	
Тема 1	Теорія дизайну. UI дизайн. Введення в проектування UX.
Тема 2	Інструменти дизайнера: Figma та Photoshop.
Тема 3	Теорія кольору.
Тема 4	Композиція в дизайні.
Тема 5	Типографіка та особливості її використання.
Тема 6	Анімація взаємодії.
МОДУЛЬ 2. UX ДИЗАЙН	
Тема 7	Основи UX дизайну.

Тема 8	Прототипування як спосіб перед-проектного дослідження.
Тема 9	Дизайн-дослідження.
МОДУЛЬ 3. ЗАСТОСУВАННЯ БАЗОВИХ ПРИНЦИПІВ У СТВОРЕННІ ІНТЕРФЕЙСІВ	
Тема 10	Елементи інтерфейсу користувача.
Тема 11	Використання сітки у дизайні.
Тема 12	Кросплатформність.
Тема 13	Евристики зручності.
Тема 14	Доступний дизайн.

ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ, ФОРМИ ТА МЕТОДИ НАВЧАННЯ

У процесі вивчення навчальної дисципліни використовуються сучасні освітні технології: платформа Moodle, онлайн-сервіс розробки інтерфейсів та прототипування Figma, інтерактивна платформа Coursera, EdTech-платформа для креативних індустрій Cases, Національна едьютейнмент освітня платформа актуальних знань та навичок Дія.Освіта.

Форми і методи навчання: лекція, лекція-практикум, лабораторна робота, проєктний метод, дослідження, ігровий метод.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

Поточний контроль: контрольні модульні тестування, оцінювання лабораторних робіт, проєкт.

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/universytet/normatyvni-dokumenty/etychnyi-kodeks-chernivetskoho-natsionalnoho-universytetu-imeni-yurii-fedkovycha/>;
- «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/universytet/normatyvni-dokumenty/polozhennia-pro-vyavlennia-ta-zapobihannia-akademichnomu-plahiatu/>.

ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

1. Спеціалізація "UI/UX дизайн" від Каліфорнійського інституту мистецтв
<https://www.coursera.org/specializations/ui-ux-design>
2. Введення в UX дизайн від Технологічного інституту Джорджії
<https://www.coursera.org/learn/user-experience-design>
3. Базовий курс UX | medium
<https://medium.com/ux-crash-course/ux-16ff8b55235f>
4. Дон Норман: Дизайн звичних речей
<https://www.udacity.com/course/intro-to-the-design-of-everyday-things--design101>
5. Інтерактивний курс школи програмування і вебдизайну «Створи вебсайт»
<https://www.codecademy.com/learn/make-a-website>
6. Курс по адаптивному вебдизайну від Лондонського університету "Адаптивний вебдизайн"
<https://www.coursera.org/learn/responsive-web-design>
7. Курс по вебдизайну і створення мобільних додатків на Android "UX дизайн для мобільних розробників"
<https://www.udacity.com/course/ux-design-for-mobile-developers--ud849>

*Детальна інформація щодо вивчення курсу «Розробка UI/UX дизайну»
висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни*
https://www.chnu.edu.ua/media/3sij3q2v/ppv6_rozrobka_uiux_dyzainu-robprohr.pdf