



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «НАВЧАЛЬНА ПРАКТИКА»

Компонента освітньої програми – обов'язкова (6 кредитів)

Освітньо-професійна програма	Технології програмування та комп'ютерне моделювання
Спеціальність	113 Прикладна математика
Галузь знань	11 Математика та статистика
Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)
Мова навчання	українська
Профайли викладачів	Унгурян Галина Михайлівна – кандидатка фізико-математичних наук (доктор філософії), асистентка кафедри прикладної математики та інформаційних технологій https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/unhurian-halyna-mykhailivna/ Юрійчук Анастасія Олександрівна- асистент кафедри прикладної математики та інформаційних технологій https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/yuriichuk-anastasiia-oleksandrivna/
Контактний тел.	+38 (0372) 58-48-57
E-mail:	g.unhurian@chnu.edu.ua a.yuriychuk@chnu.edu.ua
Електронний ресурс	https://classroom.google.com/u/0/c/MTE0OTM4NDM2MjA4
Консультації	Згідно з розкладом консультацій

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Навчальна практика – це обов'язкова навчальна дисципліна, що формує у студентів здатність практично реалізовувати поставлені задачі та аналізувати ефективність розроблених алгоритмів. Під час вивчення дисципліни студенти поглиблюють знання мов програмування C/C++, які є одними з найпопулярніших мов системного програмування та програмування вбудованих систем.

Мета навчальної дисципліни: поглиблення знань і вдосконалення вмінь та навичок, отриманих студентами в процесі вивчення певного циклу навчальних дисциплін, формування практичних умінь зі спеціальності, навичок самостійної розробки алгоритмів, відладки та оформлення програм і модулів, виховання потреби систематично оновлювати свої знання, творчо застосовувати отримані знання у практичній діяльності.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

1 КУРС	
МОДУЛЬ 1. ВИВЧЕННЯ ФУНКЦІЙ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ C ДЛЯ РОБОТИ З РЯДКАМИ ТА ФАЙЛАМИ. ОЗНАЙОМЛЕННЯ ІЗ СТРУКТУРАМИ.	
Тема 1	Робота із рядками та структурами.
Тема 2	Робота із типізованими файлами і текстовими файлами.
МОДУЛЬ 2. РОБОТА З ГРАФІКОЮ В МОВІ C. СТВОРЕННЯ САЙТІВ ТА ПРЕЗЕНТАЦІЙ.	
Тема 3	Відображення графічної інформації.
Тема 4	Створення сайтів та презентацій за допомогою онлайн-сервісів.
2 КУРС	
МОДУЛЬ 1. ЗНАЙОМСТВО ІЗ ТЕХНОЛОГІЯМИ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ. ДОСЛІДЖЕННЯ АЛГОРИТМІВ СОРТУВАННЯ.	
Тема 1	Технології розробки програмного забезпечення.
Тема 2	Алгоритми сортування.
МОДУЛЬ 2. ГЕНЕРАЦІЯ ВИКЛЮЧНИХ СИТУАЦІЙ. АБСТРАКТНІ КЛАСИ.	
Тема 3	Виключні ситуації.
Тема 4	Робота з абстрактними класами.

ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ, ФОРМИ ТА МЕТОДИ НАВЧАННЯ

Під час навчальної практики на лабораторних заняттях студенти працюють над індивідуальними завданнями у відповідних середовищах програмування, в межах самостійної роботи засвоюють необхідний матеріал та оформлюють документацію.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

Поточний контроль: оцінювання завдань практики, захист практики.

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія

Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/universitytet/normatyvni-dokumenty/etychnyi-kodeks-chernivetskoho-natsionalnoho-universytetu-imeni-yuriiia-fedkovycha/>;

- «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/universitytet/normatyvni-dokumenty/polozhennia-pro-vyavlennia-ta-zapobihannia-akademichnomu-plahiatu/>.

ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

1. https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/
2. <https://www.programmingsimplified.com/c/graphics.h>
3. <https://www.geeksforgeeks.org/include-graphics-h-codeblocks/>
4. https://en.wikipedia.org/wiki/Linked_list
5. https://www.google.com/intl/ru_uA/slides/about/
6. <https://www.canva.com/>
7. <https://www.wix.com>

*Детальна інформація щодо вивчення курсу «Навчальна практика»
висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни*
<https://www.chnu.edu.ua/media/znxdlmhz/navchalna-praktyka-rob-prohr.pdf>