



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Програмування у VISUAL STUDIO .NET»

Компонента освітньої програми – *вибіркова* (3 кредити)

Освітньо-професійна програма	Технології програмування та комп'ютерне моделювання
Рівень вищої освіти	перший бакалаврський
Мова навчання	українська
Профайл викладача (-ів)	Сопронюк Тетяна Миколаївна, канд. фіз.-мат. наук, доцент кафедри ПМІТ https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/soproniuk-tetiana-mykolaivna/
Контактний тел.	+38(0372)584857
E-mail:	t.sopronyuk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=110
Консультації	Згідно з розкладом консультацій

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Дисципліна «Програмування у VISUAL STUDIO .NET» є вибірковою дисципліною, яка викладається у весняному семестрі в обсязі 3 кредити (за Європейською Кредитно-Трансферною Системою ECTS).

Курс присвячено вивченню сучасних візуальних технологій програмування на Visual Basic .NET, C#, Visual Basic for Application, Visual Basic Scripting Edition (VBScript) і ASP.NET, включаючи середовище розробки, основні синтаксичні конструкції мов програмування, розробку додатків різних типів із доступом до баз даних, з використанням графічних можливостей і т.і.

Мета навчальної дисципліни: поглиблене оволодіння сучасними технологіями програмування на VB .NET, C#, VBA з використанням класів, успадкування і поліморфізму. Для досягнення мети студенти повинні оволодіти програмним матеріалом, написати програми, виконати модульні контрольні роботи, здати екзамен.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. Програмування засобами VBA та VBScript	
Тема 1	Огляд систем програмування VB .NET, VBA, VBScript, DHTML, ASP, ASP .NET .
Тема 2	Використання стандартних елементів керування VBA для організації обчислень Основні синтаксичні конструкції.
Тема 3	VBScript та його застосування. Сервер макросів Windows Script Host.
Тема 4	Основи роботи з модулями класів VBA.
Тема 5	Програмування в Microsoft Office
МОДУЛЬ 2. Програмування засобами VB .NET і C#	
Тема 6	ООП у Visual Basic .NET і C#
Тема 7	Робота з даними у режимі Console Visual Basic .NET і C#
Тема 8	Робота з формами і діалоговими вікнами VB. Net і C#

Тема 9	Графічні можливості VB. Net і C#
Тема 10	Створення проектів Windows Form для роботи з базою даних
Тема 11	Засіб розробки сайтів ASP.NET WEB FORMS
Тема 12	Засіб розробки сайтів ASP.NET MVC

ФОРМИ, МЕТОДИ ТА ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ

1. Форми навчання:

- **Традиційні лекції:** Викладання теоретичного матеріалу з акцентом на ключові концепції побудови мовних процесорів. Використання мультимедійних презентацій, живого кодування та демонстрацій.
- **Лабораторні роботи:** Заняття, де студенти реалізують конкретні завдання, що відображають реальні проблеми.

2. Методи навчання:

- **Активне навчання:** Використання методів активного залучення студентів через запитання, обговорення і інтерактивні вправи під час лекцій та лабораторних занять.
- **Рефлексивне навчання:** Студенти ведуть електронні зошити (звіти про те, що вони виконали на лабораторних заняттях).

3. Освітні технології:

- **Віртуальні навчальні середовища:** Використання платформи Moodle, де можна організувати матеріали курсу, вести обговорення, задавати і оцінювати завдання.
- **Інтегровані середовища розробки (IDE):** Використання професійних інструментів, як-от Visual Studio .NET, офісні продукти Excel, Word, Power-Point.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

Поточний контроль: контрольні модульні тестування, оцінювання лабораторних робіт.

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання.

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- ✓ «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» https://www.chnu.edu.ua/media/jxdfs0zb/etychnyi-kodeks-chernivets_koho-natsionalnoho-universytetu.pdf
- ✓ «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагіату у

ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

1. Коноваленко І.В. Платформа .NET та мова програмування С# 8.0: навчальний посібник / Коноваленко І.В., Марущак П.О. – Тернопіль: ФОП Паляниця В. А., 2020 – 320 с. [Електронний ресурс] Режим доступу: <https://elartu.tntu.edu.ua/bitstream/lib/32825/1/Konovalenko%20I.%20.NET-C%23.pdf>
2. Online compiler and debugger for VB .NET, C# [Електронний ресурс] Режим доступу: <https://www.onlinegdb.com>
3. Об'єктно-орієнтоване програмування. Частина 1. Основи об'єктно орієнтованого програмування на мові С#.: Навчальний посібник. / Д.В. Настенко, А. Б. Нестерко. – К.: НТУУ «КПІ», 2016. - 76с. [Електронний ресурс] Режим доступу: https://ela.kpi.ua/bitstream/123456789/16671/1/OOP_manual.pdf
4. Visual Studio IDE, Code Editor, Azure DevOps, & App Center [Електронний ресурс] Режим доступу: <https://visualstudio.microsoft.com>

Детальна інформація щодо вивчення курсу «Програмування у VISUAL STUDIO .NET» висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни

<https://amit.chnu.edu.ua/navchannia/navchalni-dystrypliny/prohramuvannia-u-visual-studio-net/>